

## European Best Engineering Competition Grupo local BEST Lisboa

### Regulamento da European Best Engineering Competition

#### DENOMINAÇÃO E SEDE SOCIAL

1. O *Board of European Students of Technology* (BEST) é uma associação europeia de estudantes de tecnologia sem fins lucrativos. Os principais objetivos do BEST são desenvolver atividades que fomentem uma aprendizagem contínua e transversal dos estudantes de tecnologia e conceder oportunidades de desenvolvimento pessoal e cultural num contexto internacional. O BEST ajuda os estudantes europeus a inserirem-se no espaço internacional, proporcionando-lhes a oportunidade de alcançar um melhor conhecimento das culturas europeias e desenvolver capacidades de trabalho em bases internacionais. Sediado no Instituto Superior Técnico - Universidade de Lisboa (IST-ULisboa), o Grupo Local BEST Lisboa é um dos 13 membros fundadores do BEST Internacional e é, desde a sua formação, um dos Grupos Locais mais ativos quer a nível nacional, quer internacional. A sede localiza-se no Instituto Superior Técnico (IST), Avenida Rovisco Pais, 1, 1049-001 Lisboa.

#### **Artigo 1º [Competição de Engenharia]**

O Grupo Local BEST Lisboa, adiante designado como BEST Lisboa, promove uma Competição de Engenharia sob a designação EBEC Lisboa – *European BEST Engineering Competition* Lisboa.

- a) A EBEC é uma competição de engenharia Europeia organizada pelo BEST, e que está organizada em três fases: ronda local, ronda nacional e a final europeia;
- b) A EBEC Lisboa tem um total de 42 horas de trabalho, divididas por workshops, competição de 24 horas e sessões de apresentação das provas;
- c) A competição de 24 horas da EBEC Lisboa será composta por duas categorias - Case Study e Team Design/Team Design e Case Study - a decorrer nos fins de semana de 18-19 e 25-26 de março, respetivamente;
- d) As apresentações dos protótipos da Categoria de Team Design terão lugar no dia 27 de março de 2017 e da dos projetos da categoria de Case Study no dia 20 de março de 2017;
- e) Cada equipa apenas poderá participar numa das provas;
- f) Os vencedores de cada prova ficarão apurados para a fase nacional da EBEC, a EBEC Portugal, que terá lugar no Porto de 22 a 24 de abril de 2017;
- g) Considera-se a Organização como sendo composta pelos Organizadores Principais do evento (Main Organisers - MOs), membros do BEST devidamente identificados, membros do corpo docente vinculado à competição, parceiros media e representantes de empresas;
- h) A EBEC Lisboa tem como objetivos:
  - Estimular a criatividade;

- Fomentar o trabalho em equipa;
- Desenvolver competências diversificadas e interdisciplinares;
- Permitir aos estudantes contato direto com empresas num ambiente informal;
- Desenvolver a capacidade de resolução de problemas;
- Possibilitar a aplicação prática de conhecimentos teóricos;
- Motivar a aprendizagem através de novas experiências;
- Promover o debate de ideias;
- Proporcionar momentos de lazer e diversão.

i) A participação no evento implica a aceitação de todas as cláusulas constantes do presente regulamento.

### **Artigo 2º [Destinatários]**

Poderão participar na EBEC Lisboa todos os estudantes de tecnologia da Universidade de Lisboa (ULisboa) matriculados no ano letivo 2016/2017.

a) Os participantes deverão apresentar a sua candidatura em equipas de quatro elementos que deverão estar presentes durante toda a competição;

b) A equipa vencedora de cada prova, de modo a estar apta a participar na EBEC Portugal, deverá assegurar a permanência de, pelo menos, três dos elementos que constituíram a equipa original na EBEC Lisboa;

c) Caso uma das equipas vencedoras cancelar a sua participação na EBEC Portugal, a equipa colocada em segundo lugar, na mesma prova, será convidada a participar na fase seguinte. Este processo repetir-se-á até uma das equipas confirmar a sua participação na EBEC Portugal;

d) A participação de equipas com menos de quatro elementos só será possível em situações excepcionais, sujeita a decisão por parte da Organização;

e) As vagas são limitadas a dezassete equipas na categoria de Team Design e doze equipas na categoria de Case Study;

f) Ficam excluídos da participação na competição todos os associados ao BEST Lisboa e/ou que estejam vinculados de alguma forma ao BEST Lisboa;

g) Estudantes que tenham estado vinculados à atividade do BEST serão analisados individualmente pela Organização;

h) Os participantes são completamente responsáveis pelo seu comportamento e qualquer consequência física ou psicológica das suas ações durante a EBEC Lisboa.

### **Artigo 3º [Local, Data e Inscrição]**

a) A EBEC Lisboa será realizada no Pavilhão de Civil, no campus da Alameda do Instituto Superior Técnico;

b) As 24 horas de competição terão lugar nos dias 18-19 de março de 2017 para a categoria de Case Study e nos dias 25-26 de março de 2017 para a categoria de Team Design. Nos dias 20 e 27 de março de 2017, as equipas de Case Study e Team Design respetivamente, irão apresentar as soluções desenvolvidas durante a competição a um painel de jurados, composto por membros do corpo docente vinculados à competição e representantes de empresas. Durante a semana que antecede cada uma das categorias da competição (13-17 e 20-24 de março) existirá um conjunto de workshops que servirá para melhor preparar as equipas para as respectivas provas;

- c) As inscrições para a competição são feitas via online no site da EBEC Lisboa (<http://best.tecnico.ulisboa.pt/ebec/>) até ao dia 5 de março de 2017. Para fazer parte da competição, os participantes terão de preencher o formulário presente no site da EBEC Lisboa;
- d) Decorrerá durante o período de divulgação da EBEC, o concurso “Boomerang Contest” no qual será atribuída uma inscrição na categoria de Case Study e outra na de Team Design. O regulamento pode ser consultado em <http://best.tecnico.ulisboa.pt/ebec/>;
- e) A seleção das equipas será determinada pelo cumprimento dos seguintes critérios de seleção impostos pela Organização:
- i) Categoria de Case Study: Analisado recorrendo ao Curriculum Vitae:
    - Equipas com maior diversidade de cursos frequentados pelos membros de cada equipa;
    - Ano de escolaridade;
    - Performance académica.
  - ii) Categoria de Team Design: Analisado recorrendo ao formulário de inscrição, serão beneficiadas as equipas que:
    - Nunca tenham participado em edições anteriores da EBEC;
    - Não tenham sido aceites em edições anteriores da EBEC;
    - Tenham maior diversidade de cursos frequentados pelos membros de cada equipa;
    - Tenham maior criatividade na escolha do nome da equipa;
    - Resolução de um desafio matemático;
    - Tenham maior criatividade na resposta às restantes perguntas.
- f) A Organização reserva-se no direito de pedir outros documentos necessários, os quais devem ser entregues no prazo estipulado, sob pena de desqualificação;
- g) A inscrição na EBEC Lisboa implica o pagamento de uma caução de 20 euros por equipa. Esta caução deverá ser paga até quatro dias após a confirmação da equipa na competição. As equipas suplentes apenas pagarão caução caso sejam chamadas a competir. Será enviado, por email, o NIB para onde deverá ser feita a transferência. A caução será devolvida no fim do evento após o preenchimento do questionário, caso não seja cometida nenhuma irregularidade mencionada no artigo 10º;
- h) O nome da equipa está sujeito a alteração, no caso de este ser considerado impróprio pela Organização;
- i) As equipas podem inscrever-se em ambas as categorias.

#### **Artigo 4º [Acreditação]**

- a) Para efeito da acreditação de 1,5 ECTS, os participantes terão que frequentar, obrigatoriamente, as 42 horas de trabalho. As horas de trabalho incluem:
- Workshops de preparação;
  - Cerimónia de Abertura;
  - Cerimónia de Encerramento;
  - 24 horas de competição;
  - Preparação de apresentações;
  - Apresentações orais.
- b) O artigo anterior apenas é válido para alunos do Instituto Superior Técnico;

- c) Será possível a obtenção de um Suplemento ao Diploma para os alunos da Faculdade de Ciências da Universidade de Lisboa;
- d) Apenas membros da Organização poderão controlar a assiduidade dos participantes nas atividades incluídas nas horas de trabalho.

**Artigo 5º [Evento]**

- a) No início e no fim da prova, é necessário que todos os elementos de cada equipa estejam presentes na sua sala, excepto numa situação justificável, à consideração da Organização;
- b) No início da competição será atribuída uma sala aleatoriamente a cada equipa, de modo a que fique uma só equipa por espaço atribuído;
- c) Cada prova é regulamentada por um guião disponibilizado pela Organização;
- d) Para cada equipa participante será reservado um espaço onde deverá executar a tarefa proposta, não sendo permitido, às equipas de Team Design, o transporte do protótipo para fora da respetiva sala durante o período de competição. Sempre que se mostrar necessário o transporte do protótipo para fora da sala, este será efetuado pelos participantes com a autorização e sob vigilância da Organização;
- e) No caso da categoria de Team Design, durante a prova, é interdito o uso de bens pessoais dos participantes que permitem acesso a informação exterior (tais como telemóveis, tablets, computadores portáteis, etc.) a não ser que a Organização dê informações do contrário. Estes serão recolhidos no início da competição, ficando sob a responsabilidade da Organização;
- f) Na categoria de Case Study, o uso de bens pessoais é totalmente permitido, no entanto é expressamente proibido o contacto com o exterior com o objetivo de obter benefícios para a competição;
- g) Na prova de Team Design, somente os materiais e ferramentas fornecidos pela Organização e contemplados no guião da prova deverão ser utilizados na construção do protótipo;
- h) No decorrer da atividade, será permitido chamar um responsável da Organização do evento com vista ao esclarecimento de qualquer dúvida referente ao objetivo da prova;
- i) Só serão permitidas deslocações ao exterior do edifício mediante a autorização dos organizadores;
- j) Na sala atribuída a cada equipa de cada prova, não é permitida a entrada de elementos não pertencentes à equipa, com a exceção da Organização;
- k) Não é permitida a entrada dos participantes na sala da Organização, sem autorização prévia;
- l) Após a prova de Team Design, os protótipos serão levados para o átrio do pavilhão Central do campus da Alameda do Instituto Superior Técnico, que estará fechado e sob responsabilidade da Organização, permanecendo na mesma até à manhã de dia 27 de março de 2017. No dia 27 de março de 2017, todos os protótipos de Team Design serão expostos na mesma sala;
- m) O transporte contemplado na alínea anterior é da inteira responsabilidade das equipas;
- n) Após esgotado o período cedido para a execução da atividade, um elemento da Organização da EBEC Lisboa deslocar-se-á a cada uma das salas com vista a recolher o protótipo, mesmo que este não esteja totalmente finalizado.

**Artigo 6º [Mini Competições]**

- a) As Mini Competições são pequenos desafios que ocorrerão durante as 24h de competição e em simultâneo com a competição principal;
- b) As Mini Competições têm carácter opcional, ou seja, serão as equipas que definirão se irão participar, ou não, nestas competições;
- c) Durante as 24h terão lugar três Mini Competições;
- d) O horário das Mini Competições estará presente no guião da competição principal;
- e) Poderão participar nas Mini Competições todos os elementos da equipa ou apenas parte da mesma;
- f) As equipas deverão decidir se irão, ou não, participar na Mini Competição e comunicar essa decisão à organização com 1 hora de antecedência;
- g) As equipas irão ter o primeiro contacto com o guião das Mini Competições imediatamente antes do início das mesmas;
- h) Todas as condições de avaliação serão dadas a conhecer às equipas participantes antes do início da prova;
- i) Em caso de empate, o prémio é atribuído a ambas as equipas.

**Artigo 7º [Competição e Avaliação]**

- a) Todas as condições de avaliação e teste dos protótipos serão dadas a conhecer às equipas participantes antes do início da prova;
- b) A Organização da EBEC Lisboa compromete-se a disponibilizar os recursos e infraestruturas necessárias ao teste dos protótipos;
- c) Os protótipos apresentados pelas equipas serão testados/avaliados individualmente e por turnos, ou seja, não existirá competição direta entre protótipos ou projetos;
- d) Após a avaliação dos protótipos, é da responsabilidade das equipas retirar o protótipo do espaço de modo a deixá-lo limpo;
- e) Na categoria de Case Study, a propriedade intelectual das soluções pertencerá à McKinsey International Inc;
- f) Os relatórios e apresentação dos protótipos e/ou solução do Case Study terão de ser efetuados em inglês e sujeitos a discussão por parte do painel de jurados;
- g) Compete à Organização do evento entregar uma grelha contendo os parâmetros de avaliação, assim como uma listagem de todas as equipas em competição, a cada um dos elementos do júri de forma a facilitar/justificar a determinação dos premiados;
- h) O anúncio e entrega dos prémios aos vencedores serão efetuados em cerimónia pública no final do evento.

**Artigo 8º [Júri]**

- a) O júri será constituído por elementos do corpo docente do Instituto Superior Técnico e/ou por elementos de entidades parceiras do BEST Lisboa;
- b) As competências do júri são:
  - Zelar pelo cumprimento dos artigos constantes no presente regulamento;
  - Fiscalizar a avaliação do desempenho dos protótipos, na categoria de Team Design, ou soluções, para o Case Study, anotando resultados;
  - Proceder à avaliação relativa à originalidade dos modelos em concurso;

- Anunciar os vencedores;
- Aplicar as penas que considerar pertinentes em casos omissos no presente regulamento.

c) As decisões tomadas pelo júri no decorrer do evento são soberanas.

#### **Artigo 9º [Prémios]**

- a) Serão atribuídos prémios às equipas vencedoras de cada categoria;
- b) Todos os participantes receberão, ainda, um certificado de participação devidamente assinado pelos Organizadores Principais e pelo presidente do Grupo Local BEST Lisboa;
- c) Os prémios serão entregues em cerimónia pública, no final do evento, ou seja, no dia 27 de março de 2017;

#### **Artigo 10º [Desistências]**

- a) No caso de desistência num período inferior a três dias antes do início da Competição, a equipa perderá a caução;
- b) Poderão representar exceções à alínea anterior situações incomuns e/ou graves que serão avaliadas pela Organização, com vista à devolução da caução.

#### **Artigo 11º [Irregularidades]**

- a) No caso do não cumprimento de alguma das regras do regulamento, a equipa será desqualificada e perderá o direito à devolução da caução;
- b) No caso do incumprimento do guião da prova, a penalização da equipa é decidida pelo júri;
- c) Qualquer material danificado (ferramentas, mesas, cadeiras, ...), exceto aquele utilizado no protótipo, implica a perda da caução da equipa. No caso de esse valor ser superior ao valor da caução implica o pagamento da diferença relativamente ao custo dos materiais danificados;
- d) A equipa é responsável pela manutenção do bom estado da sua sala e pela limpeza da mesma. O incumprimento desta regra implica a perda da caução. No caso do valor do material da sala danificado ser superior ao valor da caução implica o pagamento da diferença relativamente ao custo dos materiais danificados;
- e) O não cumprimento das alíneas g) e i) do artigo 5º, implica de imediato a perda da caução da equipa bem como a desclassificação imediata da equipa;

#### **Artigo 12º [Considerações finais]**

- a) A participação na EBEC Lisboa implica aceitação integral deste regulamento;
- b) Todos os casos omissos, não expressos ou claramente previstos no presente regulamento serão apreciados e decididos pela Organização da competição, mediante as circunstâncias inerentes;
- c) O BEST Lisboa reserva-se no direito de, por motivos de força maior, modificar o presente regulamento, bem como a composição do júri;
- d) O presente evento poderá ser extinto por decisão do BEST Lisboa;
- e) A Organização reserva-se no direito de alterar o calendário da prova;
- f) Dúvidas ou sugestões:



Local BEST Group Lisbon

- Para resposta a qualquer questão ou para esclarecimento de dúvidas, os participantes deverão primeiramente consultar a informação disponível no site ou na página de Facebook do BEST Lisboa;
- Para obter qualquer informação adicional ou apresentação de sugestões, entre em contacto através do email [lisbon@best.eu.org](mailto:lisbon@best.eu.org).

Lisboa, 17 de fevereiro de 2017

*Copyright 2017 BEST Lisboa. Todos os direitos reservados.*